

AYUDAS DE AUTOCAD-SELECCIÓN DE OBJETOS

0.- INDICE

0.- INDICE.....	1
I. AYUDAS DE AUTOCAD-SELECCIÓN DE OBJETOS	2
A INTRODUCCION. AYUDAS DE SELECCION DE OBJETOS.....	2
B AYUDAS DE SELECCION DE OBJETOS	2
C ACTIVACION AUTOMATICA DE VENTANA Y CAPTURA.....	4
D EJEMPLOS	5
D1 Alarga	5
D2 Recorta	5
D3 Matriz.....	6

I. AYUDAS DE AUTOCAD-SELECCIÓN DE OBJETOS

A INTRODUCCION. AYUDAS DE SELECCION DE OBJETOS

Las ayudas e selección de objetos son ayudas de AUTOCad para seleccionar elementos del dibujo, empleando el ratón como elemento seleccionador.

Funcionan en multitud de ordenes, generalmente de modificación de entidades, tales como recorta, alarga, copia, desplaza, gira, cambia, etc.

En general:

- Siempre que la entidad a seleccionar no sea de tipo individual. (Como la orden Parte, equidist ó empalma)
- Y que el cursor del programa, sobre el área grafica cambia a "□". En todos estos casos se puede emplear este tipo de ayudas de Selección de Objetos.

B AYUDAS DE SELECCION DE OBJETOS

Dentro de las AYUDAS DE SELECCION DE OBJETOS existe ayudas para designar determinados objetos.

- "**V**" → **Ventana** (crea una ventana en la que se seleccionan los objetos, que **por completo** se encuentran dentro de la ventana)
- "**C**" → **Captura** (crea una ventana en la que se seleccionan los objetos, que **en algun punto** tocan a la ventana)

- **“PV” → Polígono Ventana (OV en la versión 2000)** (crea un Polígono cerrado en la que se seleccionan los objetos, que **por completo** se encuentran dentro del polígono)
- **“PC” → Polígono Captura (OV en la versión 2000)** (crea un Polígono cerrado en la que se seleccionan los objetos, que **tocan en algún punto** al polígono)

AYUDAS DE SELECCION DE OBJETOS			
OPCION	ABREVIATURA	DESCRIPCION	EJEMPLO
NORMAL	-	Marcar el objeto a Seleccionar	
VENTANA	V	Consiste en crear una ventana rectangular que selecciona todos los objetos que estan por completo dentro de la ventana	
CAPTURA	C	Consiste en crear una ventana rectangular que selecciona todos los objetos que tocan en algun punto a la ventana	
POLIGONO VENTANA	OV VER 2.000 PV	Consiste en crear una ventana poligonal que selecciona todos los objetos estan por completo dentro del poligono	
POLIGONO CAPTURA	OC VER 2.000 PC	Consiste en crear una ventana poligonal que selecciona todos los objetos que tocan en algun punto al poligono	

- **“B” → Borde**
- **“T” → Todos**
- **“LT” → Ultimo (u en la versión 2000 y anteriores)**

AYUDAS DE SELECCION DE OBJETOS			
OPCION	ABREVIATURA	DESCRIPCION	EJEMPLO
BORDE	B	Consiste en crear una linea (borde) que selecciona todos los objetos que tocan en algun punto a la linea creada	
TODOS	T	Esta opcion selecciona todas las entidades	
ULTIMO	LT VER 2.000 U	Esta opcion selecciona la ultima entidad dibujada	

Todas estas ayudas sirven siempre que se pide seleccionar objetos, en general siempre que autocad solicita:

Comando: Orden de Autocad

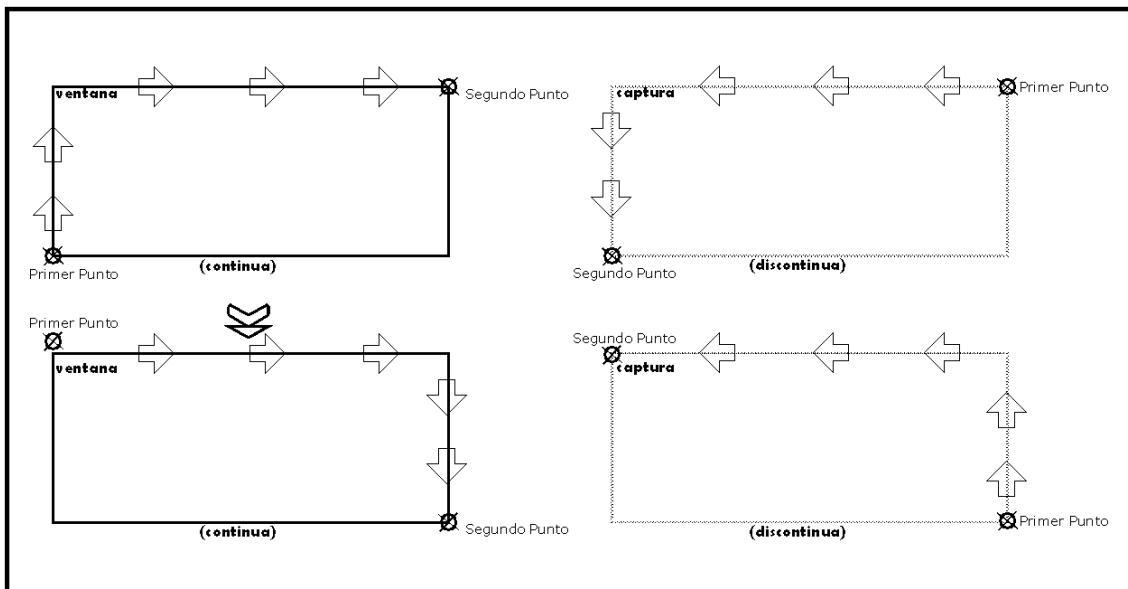
Designe Objetos:

Y que el cursor del programa, sobre el área grafica cambia a "□". En todos estos casos se puede emplear este tipo de ayudas.

C ACTIVACION AUTOMATICA DE VENTANA Y CAPTURA

Durante el uso normal de AUTOCad se activan automáticamente la Selección de Objetos Ventana y Captura, marcando en pantalla un punto en el que no existe ningún elemento, siempre que se el cursor de designación cambia a "□":

- Si la los dos puntos designados se suministran de derecha a izquierda, se activa la ayuda de Selección de Objetos **Captura**.
- Si la los dos puntos designados se suministran de izquierda a derecha, se activa la ayuda de Selección de Objetos **Ventana**.

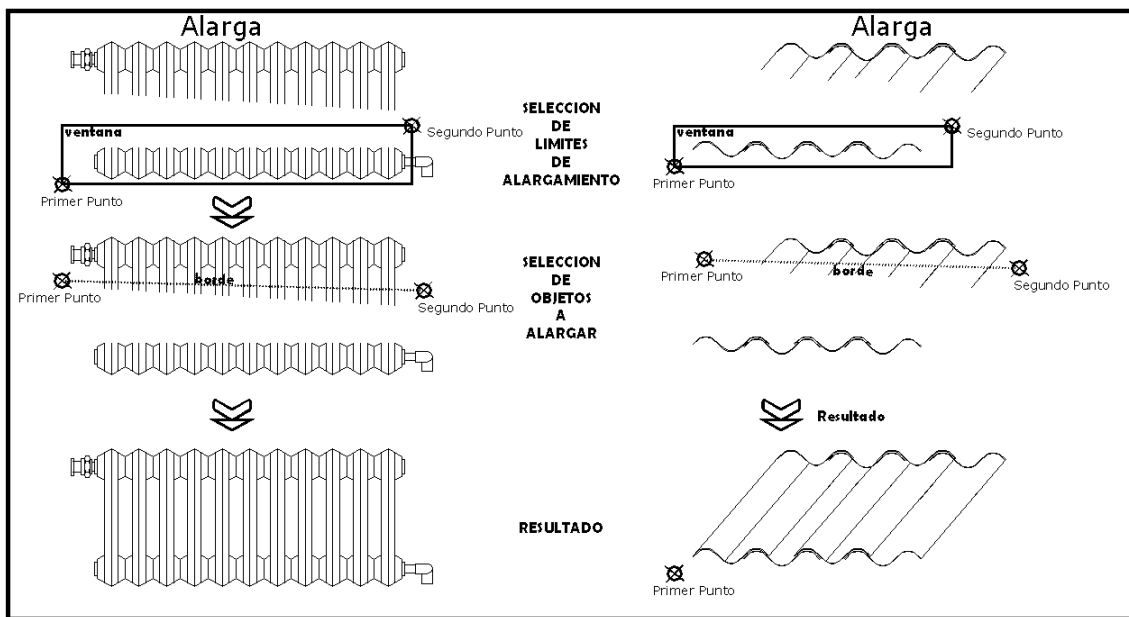


D EJEMPLOS

Se muestran a continuación ejemplos de empleo de la ayuda de selección de objetos, con varias órdenes de autocad.

D1 Alarga

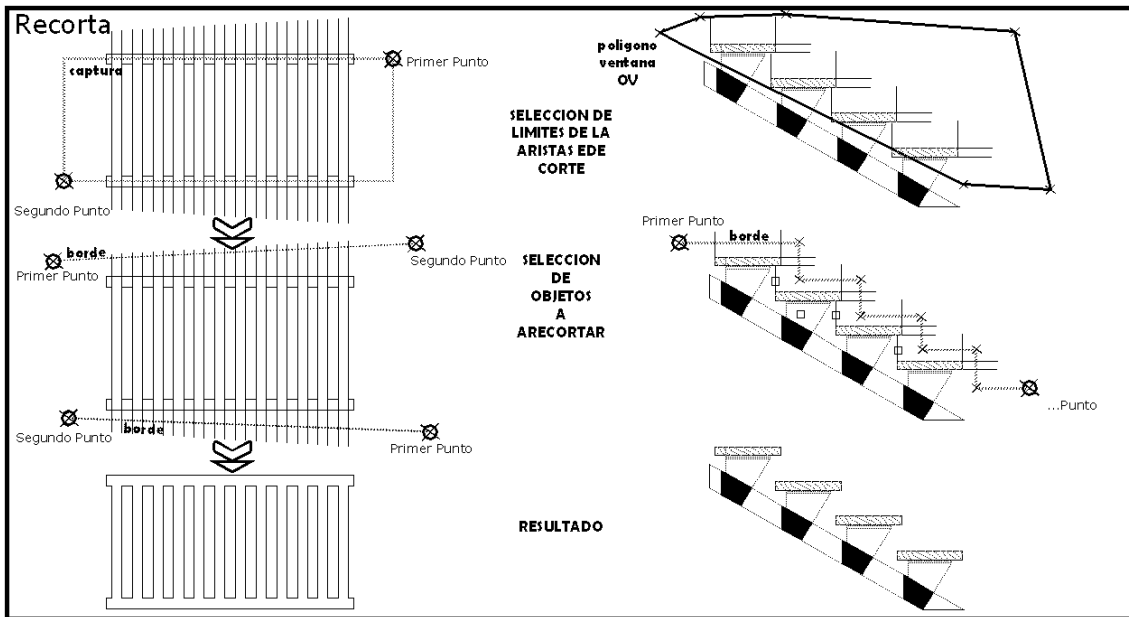
En lo siguiente ejemplo:



En ambos ejemplos: se emplean la ayuda de referencia a objetos ventana, para seleccionar los límites de alargamiento, y la ayuda de referencia a objetos borde para seleccionar los objetos a alargar.

D2 Recorta

Empleando la orden recorta:

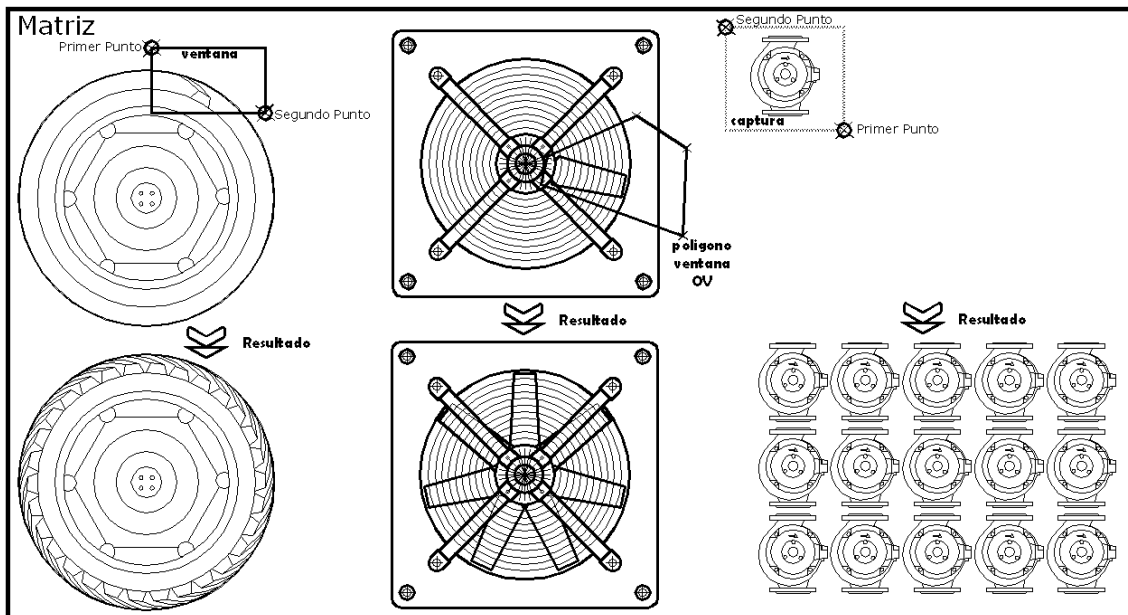


En el primer ejemplo: se emplea la ayuda de referencia a objetos **captura**, para seleccionar las cuchillas de corte, y la ayuda de referencia a objetos **borde** para seleccionar los objetos a recortar.

En el segundo ejemplo: se emplea la ayuda de referencia a objetos **Poligono Ventana, (OV)**, para seleccionar los límites de alargamiento, y la ayuda de referencia a objetos **borde** para seleccionar los objetos a alargar y la selección directa de los elementos a recortar.

D3 Matriz

Con esta orden:



En el primer ejemplo de matrices circulares: se emplea la ayuda de referencia a objetos **ventana**, para seleccionar los objetos a realizar matriz.

En el segundo ejemplo de matrices circulares: se emplea la ayuda de referencia a objetos **Poligono Ventana, (OV)**, para seleccionar los objetos a realizar matriz.

En el tercer ejemplo de matrices rectangulares: se emplea la ayuda de referencia a objetos **captura**, para seleccionar los objetos a realizar matriz rectangular.

Versión 5.0 Segundo Cuatrimestre. Curso 2007-2008 – Asignatura: Diseño Grafico Industrial. Titulación: Ingeniero Técnico Agrícola en Industrias Alimentarias.

En caso de detectar algún contenido ilegal, se ruega se ponga en contacto con el administrador de la lista, a la dirección de correo ialonso@iaf.uva.es, para que sea retirado el contenido lo antes posible.

Este documento electrónico puede ser copiado y distribuido, únicamente, como copia literal del mismo. Este documento puede ser empleado en soporte digital o impreso, sólo para fines educativos y/o personales, respetando en todo caso su integridad y manteniendo los créditos del autor en el pie de página.

Queda por tanto prohibida su venta, en cualquier formato; soporte digital o papel. Asimismo, queda prohibido el uso de forma total o de una parte del mismo, sin el consentimiento expreso de su autor.

Ignacio Alonso Fernández-Coppel

E.T.S. de Ingenierías Agrarias

DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LOS MATERIALES E INGENIERÍA METALÚRGICA, EXPRESIÓN GRÁFICA EN LA INGENIERÍA, INGENIERÍA CARTOGRÁFICA, GEODESIA Y FOTOGRAMETRÍA, INGENIERÍA MECÁNICA E INGENIERÍA DE LOS PROCESOS DE FABRICACION (CMeIM/EGI/ICGyF/IM/IPF)

Sección Departamental de Palencia en la Escuela Técnica Superior de Ingenierías Agrarias Área de Ingeniería Cartográfica, Geodésica y Fotogrametría Universidad de Valladolid

e-mail: ialonso@iaf.uva.es

Edificio "E". E.T.S. de Ingenierías Agrarias Dirección: Avda Madrid, 57 Código postal: 34004 Localidad: Palencia Teléfono: centralita 979-10-8300 Fax: 979-10-8301 Teléfono: directo 979-10-8410
